



# Règles du jeu

## GAGE MAN CITY

### CONTENU DE LA BOÎTE :

- 1 plateau de jeu de 42 cases.
- 6 pions de couleurs différentes.
- 28 cartes Epreuves +12/-12ans : Défi, Mime, Dessin, Enigme, Mot, Quiz, Chiffre et Action. Soit 224 cartes (séparer les paquets de cartes par catégories).
- 40 cartes « Pass Crème » et 16 cartes « Bon Gagnant ».
- 1 coffre à gages.
- 2 dés.
- 1 sablier de 30 secondes.

### BUT DU JEU :

Arriver le premier au coffre à gages pour être le Gageur.  
Le gagnant distribuera un gage à chaque joueur ayant perdu.

### PRÉPARATION :

- Positionner le coffre à gages sur la case prévue à cet effet (au centre du plateau)
- Chaque joueur doit se munir d'un papier et d'un crayon.
- Chaque joueur écrit un gage sur un papier et le met dans le coffre à gages.



Exemples de gages :

- *Faire x tours de la pièce en marchant en canard*
- *Faire le petit déjeuner demain*
- *Faire x tours de la pièce à cloche-pied*
- *Imiter l'animal de mon choix pendant 10 secondes*
- *Sortir les poubelles pendant x temps*
- *Faire à manger pour le prochain repas*
- *Faire le tour de la pièce avec un autre joueur sur le dos*
- *Boire un verre d'eau sans utiliser ses mains*
- *Faire le clown pendant 30 secondes*
- *Allez chercher des viennoiseries pour le petit déjeuner*
- *Tondre la pelouse*

**ATTENTION : NE PAS OUBLIER QUE L'ON PEUT TOMBER SUR SON PROPRE GAGE. VEILLEZ À NE PAS METTRE EN DANGER LES AUTRES JOUEURS AVEC VOTRE GAGE !**

### DÉROULEMENT DU JEU

#### PHASE 1 : COLLECTER UN MAXIMUM DE « PASS CRÈME »

#### IMPORTANT :

Toutes les cartes sauf DESSIN et MIME doivent être lues par un autre joueur.

Placer les pions sur la case départ. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.  
Le joueur le plus jeune commence. À son tour de jeu, chaque joueur lance les dés et fait avancer son pion du nombre de cases égal à la somme des dés. Le joueur se retrouve donc sur une case dont il doit suivre les instructions ou piocher une carte correspondante à l'épreuve.  
Si l'épreuve est relevée, le joueur gagne un « Pass Crème », sinon c'est au joueur suivant de jouer.

A chaque passage par la case « Départ », le joueur récupère un « Bon Gagnant » et s'il s'arrête juste sur la case « Départ », alors il gagne un « Pass Crème ».

# Règles du jeu

## GAGE MAN CITY

### PHASE 2 : À LA COURSE AU COFFRE À GAGES

Pour accéder à la zone « Coffre à gages » au centre du plateau, vous devez tomber sur la case prévue à cet effet et avoir un minimum de 2 « Pass Crème », dont vous devrez vous défausser en rentrant dans la zone. Si vous souhaitez rentrer plus vite et que vous ne tombez pas sur la case prévue à cet effet, vous avez le choix de :

- Vous défausser d'un « Pass crème », ce qui vous permet de relancer un dé.
- Vous défausser de deux « Pass crème », ce qui vous permet de changer la face d'un dé pour arriver sur la case à coup sûr.

Quand vous êtes dans la zone « Coffre à gages », vous n'avancez plus à l'aide des dés.

- Il faut gagner chaque épreuve pour avancer.
- Vous défausser du ou des « Pass Crème » demandé(s) ou faire le chiffre demandé avec un dé pour franchir les cases obstacles.
- Si vous n'arrivez pas à relever l'une des épreuves, vous pouvez la franchir en vous défaussant d'un « Pass Crème ».

Quand vous relevez l'épreuve et/ou que vous franchissez la case obstacle, attendez toujours le tour suivant pour continuer à jouer.

**Le premier qui arrivera au Coffre à gages a gagné !**

Piochez au hasard les gages dans le coffre pour en distribuer un à chaque joueur ayant perdu.

### LES CARTES

#### IMPORTANT :

Toutes les cartes sauf DESSIN et MIME doivent être lues par un autre joueur.

**Les cartes Épreuves : Toutes les épreuves ont un temps maximum de 30 secondes sauf les épreuves où un temps est indiqué sur la carte.**

- **Défis :** Choisissez le joueur de votre choix avant la lecture du défi. Le premier à exécuter le défi est toujours le joueur qui est tombé sur l'épreuve.
- **Action :** Réaliser l'épreuve demandée sur la carte, les autres joueurs jugeront si vous avez relevé correctement cette dernière.
- **Enigme, Chiffre, Mot, Quiz :** Répondre à la question indiquée sur la carte.
- **Dessin et Mime :** Rappel, ces cartes sont les seules que vous lisez car vous devez faire deviner aux autres joueurs le mot ou l'expression indiqués sur la carte.

**Les cartes Pass Crème et Bon Gagnant :**

- **Pass Crème :** Vous gagnez un « Pass Crème » à chaque épreuve relevée. Ces Pass Crème vous aideront à accéder à la zone Coffre au centre du plateau et à franchir les obstacles pour arriver le plus vite possible au coffre à gages.
- **Bon Gagnant :** Le joueur qui trouvera le premier la réponse au dessin ou au mime remporte un « Bon Gagnant ». Vous obtenez également un « Bon Gagnant » si vous gagnez contre un joueur qui vous a désigné pour un défi. Au bout de trois « Bons Gagnants », vous l'échangez contre un « Pass Crème ».

**Serez-vous le Gagé ou le Gageur ?  
À vous de jouer !**

